

AKTUALIZAČNÉ VZDELÁVANIE ŠKOLSKÝ ROK 2023-2024

V školskom roku **2023/2024** v súlade s § 57 zákona č. 138/2019 Z. z. o pedagogických zamestnancoch a odborných zamestnancoch a o zmene a doplnení niektorých zákonov organizuje MŠ aktualizačné vzdelávanie v rozsahu najmenej 10 hodín za školský rok.

Vzdelávanie	Termín/Rozsah	Zúčastnení
Aktualizačné vzdelávanie Tvorba interaktívnych úloh v programe Alf	október 2023 5 hodín	všetci pedagogickí zamestnanci
Aktualizačné vzdelávanie CANVA – praktický grafický nástroj	apríl 2024 5 hodín	všetci pedagogickí zamestnanci

1. Názov programu:

TVORBA INTERAKTÍVNYCH ÚLOH V PROGRAME ALF

Garant programu: **Mgr. Eva Děkány , riaditeľka školy**

Personálne a lektorské zabezpečenie: **Vzdelávanie zabezpečuje riaditeľka MŠ Mgr. Eva Děkány v spolupráci s Interaktívnou školou**

Druh vzdelávania: **aktualizačné vzdelávanie** (§2 ds.2 písm. h/ vyhlášky č.361/2019 Z. z.)

Rozsah vzdelávania: **5 hodín**

Forma vzdelávania: **online/prezenčne**

Ciele a obsah vzdelávania: (§ 5 vyhlášky č.361/2019 Z. z.)

Hlavný cieľ programu:

Prehĺbiť a rozvíjať vedomosti a zručnosti učiteľov MŠ v oblasti tvorby úloh a didaktických testov, v súlade s najnovšími odborným poznatkami a požiadavkami na výkon pedagogickej praxe.

Čiastkové ciele:

- 1. ovládať softvér na tvorbu interaktívnych testov ALF a zároveň poznať jeho jednotlivé typy úloh a spôsoby ich použitia v konkrétnom teste.**
- 2. vytvoriť a aplikovať vlastné didaktické testy vytvorené interaktívnou metódou do výchovno-vzdelávacieho procesu.**
- 3. zdokonaľiť schopnosť aplikovať získané poznatky do prípravy edukačných úloh**

interaktívneho charakteru v rámci výchovno-vzdelávacieho procesu.

Špecifické ciele:

- tvoriť interaktívne testy v programe Alf s vlastným obsahom.

Téma	Forma	Rozsah v hodinách
1. Teoretické východiská tvorby testov: - vymedzenie pojmu didaktický test, jeho základné charakteristiky, - vlastnosti a druhy didaktických testov 2. Príprava podporných materiálov testu: - tipy a triky pre efektívne vyhľadávanie zdrojov - vyhľadávanie súborov, typ súboru - práca so softvéromi na úpravu obrazových a zvukových súborov 3. Tvorba interaktívnych úloh a testov: - oboznámenie sa so softvérom na tvorbu interaktívnych úloh - úlohy s výberom jednej alebo viacerých odpovedí - úlohy na priradenie, zoradenie a usporiadanie pojmov - úlohy založené na princípe didaktických hier – pexeso, puzzle, hádanie pojmov - úlohy na dopĺňanie pojmov - kontrola testových úloh 4. Práca s databázou a online testovaním: - vyhľadávanie materiálov pomocou kategórií a filtrov - prehľad štatistík riešenia	online prezenčná	2 3
Spolu celkom:		5 h

2. Názov programu :

CANVA – PRAKTICKÝ GRAFICKÝ NÁSTROJ

Garant programu: **Mgr. Eva Dékány , riaditeľka školy**

Personálne a lektorské zabezpečenie: **Vzdelávanie zabezpečuje riaditeľka MŠ Mgr. Eva Dékány v spolupráci s Interaktívnou školou**

Druh vzdelávania: **aktualizačné vzdelávanie (§2 ds.2 písm. h/ vyhlášky č.361/2019 Z. z.)**

Rozsah vzdelávania: **5 hodín**

Forma vzdelávania: **online/prezenčná**

Ciele a obsah vzdelávania: (§ 5 vyhlášky č.361/2019 Z. z.)

Hlavný cieľ programu: **Rozšíriť kompetencie učiteľov MŠ v oblasti využitia a aplikovania digitálnej platformy CANVA do výchovno-vzdelávacieho procesu.**

Čiastkové ciele:

- 1. Vytvoriť a vedieť používať edukačné materiály potrebné k výchovno-vzdelávacej činnosti.**
- 2. Poznať a porozumieť systému vyhľadávania šablón, zefektívniť prípravu edukačného materiálu.**
- 3. Zdokonaľiť zručnosti z oblasti digitálnych systémov v rámci procesu sebarozvoja pedagogických zamestnancov.**

Špecifické ciele:

- ovládať stavebné elementy CANVY.**
- ovládať exportovanie grafických dizajnov.**
- ovládať prácu so šablónami CANVY.**
- ovládať vyhľadávanie a editovanie šablón CANVY.**

<i>Tematické celky obsahu vzdelávania</i>	<i>Forma</i>	<i>Rozsah</i>
<p>1. CANVA – nástroj na tvorbu digitálneho obsahu</p> <ul style="list-style-type: none"> - predstavenie platformy Canva a výhod využívania - základné grafické dizajny – formáty <p>2. Základné elementy CANVY</p> <ul style="list-style-type: none"> - spôsoby vyhľadávania šablón / formát / - práca s textom - definovanie kľúčových slov a špecifikácie vyhľadávania - vyhľadávanie a editácia fotografií - vloženie a editovanie videa a zvuku <p>3. Šablóny CANVY</p> <ul style="list-style-type: none"> - nastavenie rámov a mriežok - práca s textom - úprava a editácia textových okien - tvorba edukačných materiálov - plagát, prezentácia - používanie filtrov vyhľadávania - práca s vybranou šablónou <p>4. CANVA EDUCATION</p> <ul style="list-style-type: none"> - potenciál konta Canva Education 	<p>online</p> <p>prezenčná</p>	<p>2</p> <p>3</p>
Spolu celkom:		5h